

Zeige Text " Hallo "

Zeigt einen Text auf dem Bildschirm an!

+ Start

Startblock für das Hauptprogramm!

Zeige Bild

Zeigt ein Bild auf dem Bildschirm an!

Lösche Bildschirm

Löscht die Anzeige auf dem Bildschirm!

Schalte LED an Farbe

Schaltet die LED an und
wechselt zur angegebenen Farbe!

Schalte LED aus

Schaltet die LED aus!

Spiele ganze Note c'

Spielt die angegebene Note!

Lage **aufrecht** aktiv?
✓ **aufrecht**

Gib „wahr“ zurück, wenn die ausgewählte Lage aufrecht ist!

gib **Winkel** ° **Kompasssensor**

Gib den aktuellen Wert des Kompass-Sensors zurück!

gib **Geräusch** % **Mikrofon**

Gibt den aktuellen Wert des Geräuschsensors im Intervall von 0 bis 100 zurück. 0 ist leise, 100 laut!

gib **Wert** ms **Zeitgeber** **1**

Gib den aktuellen Wert des Zeitgebers zurück!

Setze **Zeitgeber 1** zurück

Setzt den Zeitgeber zurück!

gib **Wert** ° **Temperatursensor**

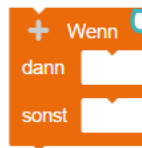
Gibt den aktuellen Wert des Temperatursensors in °C zurück!

gib **Wert** % **Lichtsensor**

Gibt den aktuellen Wert des Lichtsensors in Prozent aus!



Wenn eine Bedingung wahr (true) ist, dann führe eine Anweisung aus.



Wenn eine Bedingung wahr (true) ist, dann führe die erste Anweisung aus. Ansonsten führe die zweite Anweisung aus.



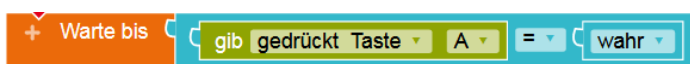
Wiederhole unendlich oft die Aktion!



Eine Anweisung in gewünschter Anzahl ausführen!



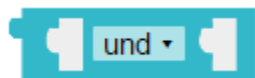
Wartet für eine bestimmte Zeit in Millisekunden!



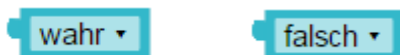
Wartet auf Sensorwerte!



Ist wahr, wenn beide Werte gleich sind!
(allgemein: Block vergleicht zwei Werte)



Ist wahr (true),
wenn beide Werte wahr (true) sind!
(allgemein: Block setzt Werte in Beziehung)



Übermittelt den logischen Wert „wahr“ oder
„falsch“!



Eine Zahl!



Ist die Summe zweier Werte!



Ein Buchstabe, Text oder Satz!

	Setzt den Wert einer Variablen!
	Gibt den Wert der Variablen zurück!
	Das vorgegebene Bild „Herz“
	Farbblock „türkis“