

Sende an deinen Nachbarn ein Bild mit einem dreistelligen – Code! (Beispiel)

Codierparameter:

1. Großbuchstaben (y-Achse)
2. Kleinbuchstabe (x-Achse)
3. Farbe (Zahl)

Farben:

- 1 = rot
- 2 = gelb
- 3 = schwarz

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l
A												
B					2	2	2	2				
C				2	2	2	2	2	2			
D			2	2	2	2	2	2	2	2		
E		2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	
F		2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	
G		2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	
H		2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	
I		2	2	1	2	2	2	2	1	2	2	
J		2	2	2	1	1	1	1	2	2	2	
K			2	2	2	2	2	2	2	2	2	
L												
M					2	2	2	2				

Be2 - Bf2 - Bg2 - Bh2

Cd2 - Ce2 - Cf2 - Cg2 - Ch2 - Ci2

Dc2 - Dd2 - De2 - Df2 - Dg2 - Dh2 - Di2 - Dj2

Eb2 - Ec2 - Ed2 - Ee3 - Ef2 - Eg2 - Eh3 - Ei2 - Ej2 - Ek2

Fb2 - Fc2 - Fd2 - Fe2 - Ff2 - Fg2 - Fh2 - Fi2 - Fj2 - Fk2

Gb2 - Gc2 - Gd2 - Ge2 - Gf2 - Gg2 - Gh2 - Gi2 - Gj2 - Gk2

Hb2 - Hc2 - Hd2 - He2 - Hf2 - Hg2 - Hh2 - Hi2 - Hj2 - Hk2

Ib2 - Ic2 - Id1 - Ie2 - If2 - Ig2 - Ih2 - Ii1 - Ij2 - Ik2

Jb2 - Jc2 - Jd2 - Je1 - Jf1 - Jg1 - Jh1 - Ji2 - Jj2 - Jk2

Kc2 - Kd2 - Ke2 - Kf2 - Kg2 - Kh2 - Ki2 - Kj2

Ld2 - Le2 - Lf2 - Lg2 - Lh2 - Li2

Me2 - Mf2 - Mg2 - Mh2

Sende ein Bild mit einem dreistelligen –Code!

Codierparameter:

Codierparameter:

Bildübertragungscode

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l
A												
B												
C												
D												
E												
F												
G												
H												
I												
J												
K												
L												
M												



