



# Projekt Alarm

(Inhaltsübersicht und Programmablauf)



Das Projekt simuliert den Signalbalken aus dem Feuerwehrauto.

Stelle dir folgende Szene vor:

Peter geht zur Schule. Plötzlich geht an einem Haus auf der anderen Straßenseite ein Feueralarm los. Es ist ein Fehlalarm. Deshalb geht der Alarmkasten gleich wieder aus.

- ✓ Dennoch nähert sich ein Feuerwehrauto. Zuerst hört Peter nur die Sirene.
- ✓ Als das Feuerwehrauto um die Ecke biegt, sieht er auch das Blinklicht.
- ✓ Als das Feuerwehrauto am Einsatzort angekommen ist, geht zuerst die Sirene aus.
- ✓ Als die Feuerwehrleute erfahren, dass es nur ein Fehlalarm ist, erlischt auch das Blinklicht.

Tipp:

Für die Sirenen können die Töne genutzt werden und zwar in der Tonfolge h´ und e´´ mit Viertelnoten

Für das Blinklicht wird die RGB-LED genutzt

E  
S  
T  
E  
N

T  
Ü  
F  
T  
E  
L  
N

T  
R  
A  
I  
N  
I  
E  
R  
E  
N



# Programmierung zum Projekt Feueralarm



E  
S  
T  
E  
N

PROGRAMM Feuerwehr1    ROBOTERKONFIGURATION CALLIOPEbasis

1    ☆2

Aktion  
Sensoren  
Kontrolle  
Logik  
Mathematik  
Text  
Farben  
Bilder  
Variablen

+ Start

Wiederhole 4 mal

mache

Spieler Viertelnote h'

Spieler Viertelnote e''

Wiederhole 4 mal

mache

Schalte LED an Farbe

Schreibe digitalen Wert auf Pin P0 1

Spieler Viertelnote h'

Schalte LED aus

Schreibe digitalen Wert auf Pin P0 0

Spieler Viertelnote e''

Wiederhole 4 mal

mache

Schalte LED an Farbe

Schreibe digitalen Wert auf Pin P0 1

Warte ms 500

Schalte LED aus

Schreibe digitalen Wert auf Pin P0 0

Warte ms 500

LAGESENSOR

CALLIOPE

mini

T  
Ü  
F  
T  
E  
L  
N

T  
R  
A  
I  
N  
I  
E  
R  
E  
N