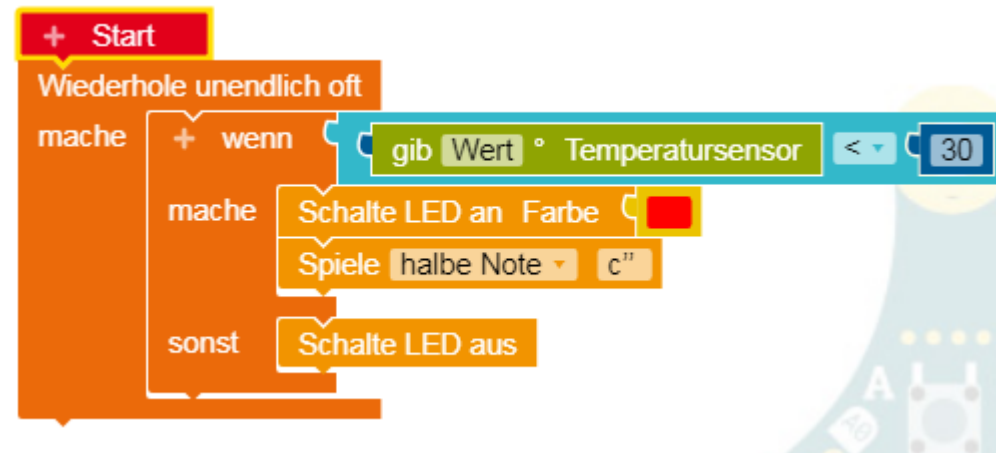


Finde den Fehler

Aufgabe: Lasse den Calliope mini nacheinander in den Farben des Regenbogens leuchten.



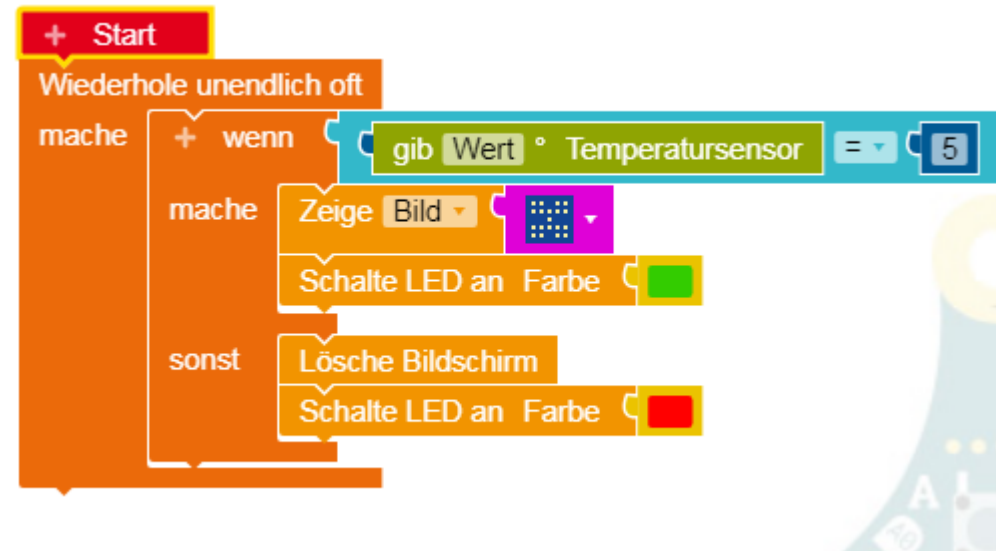
Aufgabe: Erstelle mit Hilfe des Helligkeitssensors des Calliope mini eine Alarmanlage, die Alarm gibt, wenn jemand sich nähert.



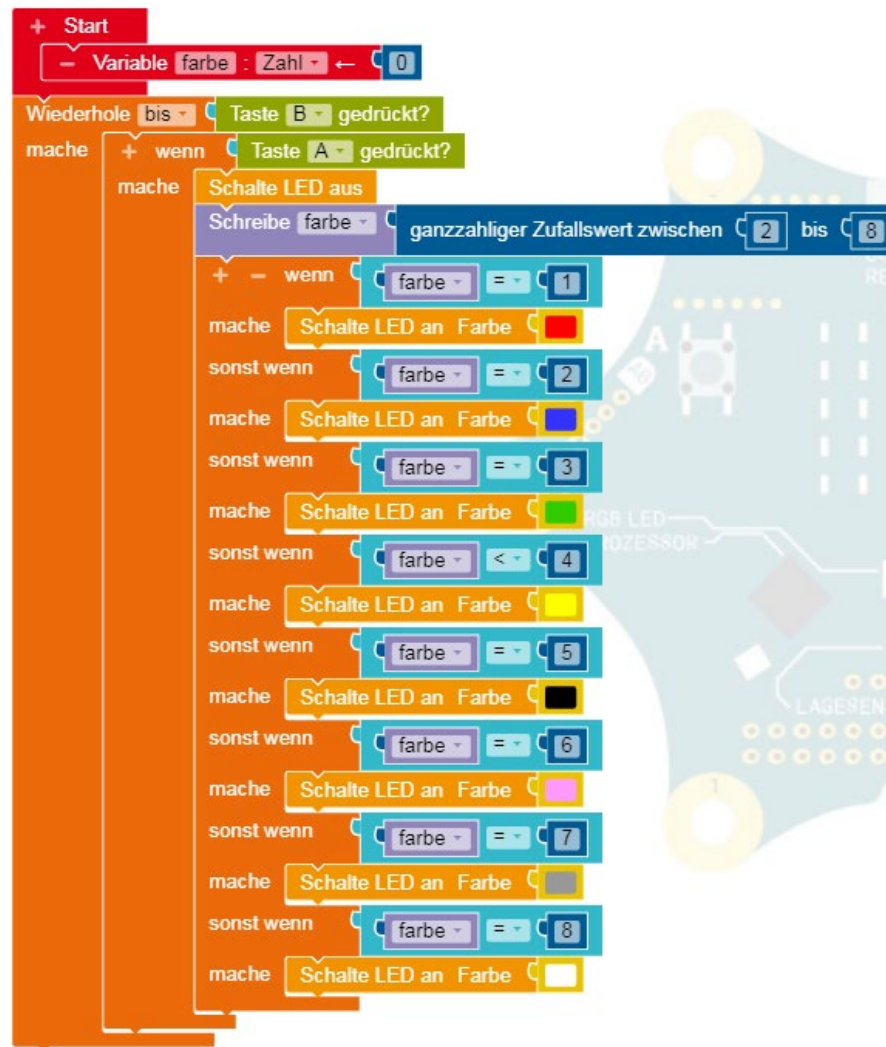
Aufgabe: Erstelle ein Programm, dass ein Kuscheltier ein Lied spielt und sein Herz schlägt, wenn man mit ihm tanzt (dann wird der Calliope mini zusammen mit dem Kuscheltier geschüttelt).



Aufgabe: Der Calliope mini soll ab 5°C Außentemperatur ein Signal von sich geben, dass alle ihre Mützen anziehen müssen.



Aufgabe: Die Kinder haben eine Bingo-Karte mit Zahlen, der Calliope mini ist der Spielleiter.



Aufgabe: Ein Calliope mini zeigt in zufälliger Reihenfolge Symbole an, Karten mit den gleichen Symbolen liegen vor den Kindern und sie müssen diese schnell schnappen.

