

Lehrerübersicht zur Methode „Darf ich vorstellen - Calliope mini“

Programm	angesprochene Bauteile und Funktionen
(1): Wenn Taste A gedrückt wird, zeigt der Calliope mini ein Smiley und gibt einen Ton wieder.	Taste A LED-Matrix Lautsprecher
(2): Die RGB-LED zeigt rot. Wenn die Lichtstärke abnimmt, spielt der Calliope ein Lied.	RGB-LED Lichtsensor Lautsprecher
(3): Die RGB-LED zeigt grün. Wenn geklatscht wird, zeigt die LED-Matrix einen Regenschirm.	RGB-LED Lautstärkesensor LED-Matrix
(4): Die PINs sind mit Tönen belegt.	PINs Lautsprecher
(5): Mit Taste A wählt das Programm per Zufall zwei Zahlen (jeweils bis 50) zur Addition aus. Per Taste B gibt es das Ergebnis.	Variablen Zufallszahlen aussuchen und addieren Taste A und B
(6): Geschüttelt zeigt der Calliope mit der RGB-LED eine Lichtfolge.	Lagesensor RGB-LED
(7): Der Calliope zeigt ein freundliches Gesicht, wenn auf dem Tisch liegt. Sobald er aufrecht steht, macht er einen Schmollmund.	Lagesensor LED-Matrix
(8): Der Calliope zeigt dauerhaft die aktuelle Temperatur.	Temperaturfühler LED-Matrix
(9): Auf Knopfdruck der Taste A läuft ein Countdown 5-4-3-2-1-LOS! mit Tönen runter.	Taste A LED-Matrix Lautsprecher
(10): Maulwurfspiel – Je nachdem, ob sich der Maulwurf links oder rechts des Gartenzaunes in der Mitte befindet, kann man ihn mit Taste A oder Taste B fangen und es gibt einen Punkt	Spiel Variablen Taste A und B LED-Matrix Zähler Zufallszahlen
(11): Das Drücken von Taste A und B wird gezählt und angezeigt.	Zähler LED-Matrix
(12): Durch schütteln und anschließendem Knopfdruck Taste A würfelt der Calliope eine Zahl zwischen 1 und 6.	Variablen Zufallszahlen Lagesensor Taste A