



Fachtagung | 11. Mai 2023 | Bad Blankenburg

## Themenräume und Workshops I (09.30 bis 11.00 Uhr)

I TR-1 | Themenraum | 09.30 Uhr bis 11.00 Uhr

### Wie kann Digitalität individuelles Lernen im gemeinsamen Unterricht unterstützen?

Katja Franke | Thüringer Institut für Lehrerfortbildung, Lehrplanentwicklung und Medien (ThILLM)

Die Lehrkräfte stehen vor der enormen Herausforderung einer Unterrichtsgestaltung in vielfältig zusammengesetzten Lerngruppen. Zwischen Förderung und Forderung braucht es Ideen, wie individualisiertes Lernen am gemeinsamen Gegenstand gelingen kann. Digitalität spielt dabei eine zentrale Rolle. Das Konzept zum lern- und leistungsförderlichen Unterricht des ThILLM bietet Impulse, die in der Veranstaltung aufgegriffen und mit Umsetzungsideen aus der Praxis illustriert werden.

I TR-2 | Themenraum | 09.30 Uhr bis 11.00 Uhr

### Multimediale Unterrichtsmaterialien an weiterführenden Schulen

PD Dr. Marcus Ventzke | Institut für digitales Lernen

Der Workshop befasst sich mit Lernangeboten, die interaktiv, kompetenzorientiert, differenziert und individualisierbar sind. Sie werden von den Digitalen Lernwelten aus Eichstätt lehrplanbasiert entwickelt und sind sowohl im alltäglichen Präsenzunterricht als auch als Selbstlernmodule einsetzbar. Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer können sich mit Funktionsweise und didaktischem Konzept dieser Angebote vertraut machen.

Hinweis für Teilnehmende:

Es wäre sehr gut, wenn alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer ein eigenes digitales Endgerät (Tablet oder Laptop) dabei hätten. Das vorzustellende Material ist ein Online-Angebot.

I TR-3 | Themenraum | 09.30 Uhr bis 11.00 Uhr

### Lernen und Leisten digital - Erfahrungen aus dem Schulversuch „Prüfungskultur innovativ“ (Bayern)

Dr. Christoph Lehner | Stiftung Bildungspakt Bayern

Es werden Beispiele für digital gestützte Formate vorgestellt. Sie reichen von komplett digitalen Leistungsnachweisen, die in einer Prüfungsplattform abgelegt werden, über hybride Formate, bei denen die Leistungserhebung analoge und digitale Elemente zur Steigerung der fachlichen Qualität kombiniert werden, bis zu digitalen Lernprodukten. Dabei liegt der Fokus auf Prozess- und Projektorientierung bei der Leistungsfeststellung.



Fachtagung | 11. Mai 2023 | Bad Blankenburg

---

I TR-4 | Themenraum | 09.30 Uhr bis 11.00 Uhr

## **„MedienScouts for all generations“ – Der Weg zur Implementierung von MedienScouts am St. Josef Gymnasium in Dingelstädt**

Franziska Herz, Fabian Schneider | St. Josef Gymnasium Dingelstädt

Seit 2020 ist es unser Ziel, das in anderen Bundesländern bereits erfolgreiche Konzept der MedienScouts auch an unserer Schule zu etablieren. Mittlerweile haben wir acht ausgebildete MedienScouts, die SuS, LuL und Eltern bei der Medienbildung unterstützen. Der Workshop präsentiert unseren Weg zur Implementierung dieses peer-to-peer-Ansatzes mit seinen Erfolgen und Hindernissen. Außerdem wird eine mögliche Umsetzung für weiterführende Schulen als Diskussionsgrundlage vorgestellt.

Hinweis für Teilnehmende:

Bitte bringen Sie ein eigenes Endgerät mit.

---

I WS-1 | Workshop | 09.30 Uhr bis 11.00 Uhr

## **Wir lernen was! - Ein Kollegium bildet sich fort**

Jan Vedder | Oberschule Berenbostel

Wie kann eine anwendungsorientierte und praxisnahe Weiterbildung im eigenen Kollegium gelingen? Wie gelingt das Empowerment des Kollegiums an der Schule und wie können interne Ressourcen identifiziert werden? Zum Beispiel mit sog. Mikrofortbildungen und Selbstlernkursen auf einer schuleigenen Fortbildungsplattform. Mit diesem Grundgerüst nehmen wir bestenfalls „Alle“ mit auf den Weg in eine zukunftsfähige Schule. Im Workshop werden die Prinzipien von Mikrofortbildungen und ein erprobtes Konzept vorgestellt, wie sich diese mit Online-Selbstlernkursen verknüpfen lassen. Die Teilnehmende erhalten außerdem Zugang zu den Inhalten der Fortbildungsplattform STUDYPOINT teacher (<https://studypointteacher.de/>) und können so die Kurse unkompliziert testen.

Hinweis für Teilnehmende:

Bitte bringen Sie ein eigenes digitales Endgerät (Tablet oder Laptop) mit.



## Fachtagung | 11. Mai 2023 | Bad Blankenburg

---

I WS-2 | ONLINE-Workshop | 09.30 Uhr bis 11.00 Uhr

### **Künstliche Neuronale Netze mit Open Roberta**

Thorsten Leimbach | Fraunhofer-Institut für Intelligente Analyse- und Informationssysteme (IAIS)

Künstliche Neuronale Netze sind auch aufgrund von ChatGPT in aller Munde. Gerade im Schulumfeld wird ChatGPT als Anwendung intensiv diskutiert. Wichtig ist aber auch einen Blick hinter die KI zu werfen: Wie funktionieren Künstliche Neuronale Netze? Wie kann man sie programmieren? Welchen Einfluss haben Daten darauf? Diese und weitere Fragen thematisiert der Workshop. Lehrkräfte erfahren mehr über diesen bedeutenden Zweig der Künstlichen Intelligenz und wie sie ihn in den Unterricht einbinden können.

Hinweis für Teilnehmende:

Der Workshop findet **online** statt. Der Link wird angemeldeten Teilnehmenden per Mail zugesandt. Fachtagsbesuchende, die vor Ort an dem Workshop teilnehmen möchten, steht ein separater Raum am Tagungsort zur Verfügung.

---

I WS-3 | Workshop | 09.30 Uhr bis 11.00 Uhr

### **Crossmedia im Kunstunterricht**

Anja Hilse | USyS-Fachberaterin Medienkunde

Im Mittelpunkt des Workshops steht die Erarbeitung eines künstlerischen Beitrags mit der App „Pro Create“. Ziel des Workshops ist eine Einführung in die Anwendung, gefolgt von einem ersten Versuch, ein künstlerisches Produkt zu entwerfen.

Hinweis für Teilnehmende:

Teilnehmende erhalten zur Vorbereitung Links zur Nutzung der iOS-App „Pro create“ (kostenpflichtig 11 €). Die App kann nach Absprache auf den Klassensätzen der Schule weiter vererbt werden. Nutzen Sie bitte einen geladenen iPadstift (Verlängerungskabel fürs iPad - hoher Stromverbrauch!).

---

I WS-4 | Workshop | 09.30 Uhr bis 11.00 Uhr

### **Ein persönliches Lernnetzwerk einfach erstellen**

Iris Pfaff | Staatliches Studienseminar Erfurt RS

Digitale Bildung im 21. Jahrhundert eröffnet neue Möglichkeiten des Einsatzes von multimedialen Materialien und Quellen. Tools und Apps erleichtern, soziale Netzwerke inspirieren und bieten Chancen zur Vernetzung. Oft besteht die Frage nach einer zielführenden Struktur zum Sammeln, Verarbeiten, Mischen, Veröffentlichenden von Materialien, Vernetzen mit anderen und somit der Aufbau eines eigenen persönlichen Netzwerkes. Im Workshop wird die Gestaltung und die Pflege eines solchen Netzwerkes Schritt für Schritt erklärt und angebahnt.



Fachtagung | 11. Mai 2023 | Bad Blankenburg

---

I WS-5 | Workshop | 09.30 Uhr bis 11.00 Uhr

## **Bedienungshilfen und mehr für den (inklusiven) Unterricht**

Nils Lion | Apple Specialist

Die systemeigenen Bedienungshilfen auf dem iPad bieten eine Vielzahl an Unterstützungsmöglichkeiten für alle SuS und LuL. Neben der Diktierfunktion können auch Texte vorgelesen werden. Viele weitere nützliche assistive Unterstützungen werden vorgestellt und können erprobt werden. Darüber hinaus werden weitere externe Hilfen wie Stative, Stifte, Tastaturen, Taster und Zubehör gesichtet. Einige hilfreiche Apps zur Unterstützung der Kommunikation oder Teilhabe werden gezeigt.

---

I WS-6 | Workshop | 09.30 Uhr bis 11.00 Uhr

## **(Interaktive) Inhalte und Übungen mit H5P erstellen – einfacher als gedacht!**

Maren Würfel | Universität Erfurt

Quizze, Lückentexte, Bilderrätsel, Zeitstrahle und vieles mehr – interaktive digitale Lehr- und Lerninhalte zu erstellen, ist mit dem kostenfreien Programm H5P wirklich nicht schwer! Im Workshop lernen Einsteigerinnen bzw. Einsteiger die Möglichkeiten von H5P kennen, erfahren durch eigenes Tun, wie sich H5P-Inhalte ohne größeres Vorwissen recht einfach gestalten lassen und welche Möglichkeiten es gibt, diese gelingend in Bildungsprozesse zu integrieren. Urheberrechtliche Fragen und Möglichkeiten, auf bestehende H5P-Inhalte zuzugreifen werden im Workshop ebenso adressiert.

Hinweis für Teilnehmende:

Bitte bringen Sie ein eigenes digitales Endgerät (bevorzugt Laptop) mit.



Fachtagung | 11. Mai 2023 | Bad Blankenburg

---

## Themenräume und Workshops II (11.15 bis 12.45 Uhr)

II TR-5 | Themenraum | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

### **Einführung von Tablets - Kommunikation zwischen Lehrenden, Lernenden, Sorgeberechtigten und Schulträgern erfolgreich gestalten**

Sabrina Walther | Digitale Pilotschule Neuhaus am Rennweg  
Sebastian Käppler | Digitale Pilotschule Neuhaus am Rennweg  
Dorothea Alex | USyS-Beraterin für Schulentwicklung

Als digitale Pilotschule wollen wir mit den Teilnehmenden in einen Austausch darüber kommen, was bei der Einführung von Tablets und mobilen Endgeräten im schulinternen Kommunikationsprozess unbedingt beachtet werden sollte. Welches Vorgehen ist zielführend und erfolgversprechend, damit alle Beteiligten mit Gewinn und Freude zusammen arbeiten können.

---

II TR-6 | Themenraum | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

### **Individualisierung von Lehr- und Lernprozessen durch den Einsatz schülereigener Tablets (Digitale Pilotschulen)**

Olaf Schimmel | Digitale Pilotschule Ulf-Merbold-Gymnasium Greiz  
Karl-Heinz Debri | Digitale Pilotschule Geschwister-Scholl-Schule Ilmenau

Das Angebot richtet sich an Vertreter und Vertreterinnen aus Schulen, die beabsichtigen oder gerade damit begonnen haben, im Unterricht mit schülereigenen Tablets verbindlich zu arbeiten. Auf einen solchen Weg ergeben sich viele organisatorische, rechtliche, technische und didaktisch-methodische Fragen. Auf diese soll im Themenraum eingegangen werden.

---

II TR-7 | Themenraum | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

### **Interaktive thematische Karten für den Unterricht - Das Praxisbeispiel "uMap"**

Marc Hupfeld, Frank Röhler | Mit Medien e.V.

Webbasierte, interaktive Karten finden vielfältige Anwendungsmöglichkeiten und sind sehr beliebt. Für die medienbildnerische Praxis und den Unterricht öffnen sie zahlreiche Handlungsoptionen über alle Fachbereiche hinweg. Mit dem Online-Tool "uMap" können auf der Basis von OpenStreetMap-Daten interaktive thematische Karten erstellt werden. Aus dem jeweiligen Lern-, Lebens- und Sozialraum werden Objekte, Orte oder ganze Areale auf einer Karte zu einem Sachverhalt oder Lernthema verortet, wobei Informationen (Texte, Fotos, Videos) hinterlegt werden können. Der Workshop vermittelt alle Grundlagen zur Erstellung solcher Karten im und für den Unterricht und es werden erste und vertiefende Erfahrungen gesammelt.

Hinweis für Teilnehmende:

Die Teilnehmenden sollten in der Thüringer Schulcloud (TSC) angemeldet sein.



Fachtagung | 11. Mai 2023 | Bad Blankenburg

---

II TR-8 | Themenraum | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

## **Blick durch die Tür - Technologien von heute und ihre Wirkungen auf die Lebenswelt von morgen**

Johannes Kaiser | USyS-Fachberater Medienkunde

Nachdem die Fotografie so gut geworden ist, dass sie Lebensecht aussah, änderten in den folgenden Jahren die KünstlerInnen ihre Schwerpunkte.

Nicht mehr die möglichst realitätsnahe Wiedergabe stand im Mittelpunkt, diese wurde durch die Fotografie ersetzt. Wir stehen mit UE 5.1, ChatGPT, Dalle 2, DeepL als öffentlich zugängliche Technologien kurz vor einem ähnlichen Umbruch. Nur das die Auswirkungen in noch viel mehr Bereichen des täglichen Lebens spürbar sein werden. Einige der Auswirkungen können wir bereits jetzt abschätzen, einige bilden den Stoff für zukünftige Science-Fiction-Romanen, die nicht selten später Realität geworden sind.

Dieser Themenraum soll die Möglichkeit eröffnen, einen vorsichtigen Blick durch die Tür in eine solche Zukunft zu werfen. Es soll auch Raum bleiben, um ins Gespräch über die Folgen für unsere und für die Lebenswelt der SchülerInnen zu kommen.

---

II TR-9 | Themenraum | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

## **Die Welt im Wandel! Die Schule auch?**

Hendrik Anterhaus | Oberschule Berenbostel

Wie kann Schule auf die gesellschaftlichen, wirtschaftlichen, politischen und kulturellen Veränderungen des 21. Jh. reagieren? In dem Workshop wird ein gelebtes (zukunftsorientiertes) Schul- und Unterrichtskonzept vorgestellt, das von einer veränderten Lern- und Prüfungskultur ausgeht (THEO - themenorientiertes Lernen, LEA - Lernentwicklungsaustausch, FreiDay, Rollenverständnis, Digitalität etc.)? Ferner werden gemeinsam Strukturelemente, Chancen und Herausforderungen der Schulentwicklung erörtert.

Hinweis für Teilnehmende:

Bitte ein eigenes digitales Endgerät (Tablet oder Laptop) mitbringen.

---

II WS-7 | Workshop | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

## **Gemeinsame Strukturen gestalten mit der Thüringer Schulcloud**

Florian Sittig | Dataport

Dieser Workshop konzentriert sich auf die Gestaltung von Arbeits- und Kommunikationsstrukturen in der Thüringer Schulcloud. Gemeinsam erstellen wir Kurse, Teams und legen den Grundstein für die Kommunikation im Unterricht, mit Eltern und anderen externen Partnern. Potenziale von verschiedenen Funktionen der Cloud werden erkundet und ausprobiert. Am Ende des Workshops haben Sie ein Verständnis dafür, wie Sie die Cloud für Ihre Bedürfnisse und an Ihrer Schule einsetzen können.

Hinweis für Teilnehmende:

Bitte ein eigenes digitales Endgerät (Tablet oder Laptop) mitbringen.



Fachtagung | 11. Mai 2023 | Bad Blankenburg

---

II WS-8 | Workshop | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

## **Zocken in der Schule? – Videospiele als Unterrichtsmedium**

Thilo Eisermann, Johannes Rück | Institut Spawnpoint

Videospiele strahlen eine große Faszination aus. Sie sind Gespräch auf dem Pausenhof und wesentlicher Teil jugendlicher Freizeitgestaltung. Diese Faszination kann für einen motivierenden Unterricht aufgegriffen werden. Im Workshop wird zunächst das Medium Videospiele in seinem Facettenreichtum dargestellt. Im Anschluss an eine Praxisphase, bei der Sie empfohlene Videospiele spielen, werden wir Potentiale identifizieren, didaktische Szenarien ableiten, aber auch die Instrumentalisierung des Spielens behandeln.

---

II WS-9 | Workshop | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

## **3 D Druck im schulischen Kontext**

Sebastian Friedrich | TinkerToys GmbH

Dreidimensionale Geometrie anschaulich in den Unterricht integrieren? Die Architektur verschiedener Epochen kennen lernen? Anschauungsmodelle für den Biologieunterricht selbst herstellen? Hier erfahren Sie, wie Kinder bereits ab dem Grundschulalter mit TinkerToys das Konstruieren in 3D für 3D-Druck und VR/AR-Anwendungen lernen können. Mit Projektbeispielen aus der Praxis und über 90 Stunden Unterrichtsmaterial für Klasse 2 bis 10 in verschiedenen Fächern bietet dieser Workshop viel Inspiration.

---

II WS-10 | Workshop | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

## **Alte Wege neu gedacht - wie man Schreibprozesse digital gestalten kann**

Nicole Könitzer | Fachleiterin StS Gera, Lehramt an Regelschulen

Man kennt es: Füller, Kugelschreiber oder Bleistift in die Hand und los geht der Unterricht. Das Verfassen von Texten, nicht nur im Deutschunterricht, war vor der Phase des Homeschoolings eigentlich fast überall ähnlich. Die analogen Schreibformen galten und gelten noch immer als basale Fertigkeiten. Doch wie geht es nach der Phase des Homeschoolings weiter? In diesem Workshop sollen Wege aufgezeigt werden, inwieweit daran angeknüpft werden kann und wie man Lernende dabei unterstützt, digitale Schreibsettings schülerorientiert und lernprozessorientiert einzusetzen. Das Verfassen von Texten erfolgt nicht nur mit digitalen Mitteln, sondern geschieht auch im digitalen Raum. Die veränderten Bedingungen führen zu neuen Textsorten: Digitale Texte in Form von Blogs, Wikis oder Foren. Diese sollen im Workshop kennengelernt und erstellt werden, um Beispiele für den eigenen Unterricht mitzunehmen. Die Schülerorientierung wird an dieser Stelle besonders fokussiert, da das Schreiben von Texten als eine im Kern sozial-kommunikative Handlung erlebbar gemacht wird - dieser Aspekt fehlt vielen analogen Schreibaufgaben.

Hinweis für Teilnehmende:

Bitte ein mobiles Endgeräte mitbringen.



Fachtagung | 11. Mai 2023 | Bad Blankenburg

---

II WS-11 | Workshop | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

## LearningApps: Lernen an Stationen

Iris Bösenberg, Simone Kirchner | Fachleiterinnen StS Gera, Lehramt an Regelschulen

LearningApps bietet niederschwellig die Möglichkeit, eigene Lernübungen und multimediale Lernbausteine zu erstellen. Mit der Funktion „Kollektion“ können mehrere Bausteine zu komplexeren Einheiten verbunden werden.

Ziel ist es, die Teilnehmenden mit den Lern- und Lehrmöglichkeiten der Plattform LearningApps vertraut zu machen. Außerdem bekommen sie Gelegenheit, je nach Kompetenzstand eine digitale Lerntheke unter Verwendung fertiger Apps oder selbst erstellter Apps zusammenzustellen, die im eigenen Unterricht direkte Anwendung finden kann.

Hinweis für Teilnehmende:

Bitte bringen Sie ein digitales Endgerät (Laptop, Tablet, ...) mit. Vorausgesetzt wird, dass die Teilnehmenden innerhalb des Workshops mit einer eigenen E-Mail-Adresse einen Account bei [www.learningapps.org](http://www.learningapps.org) anlegen.

---

## Anmeldung

Die Anmeldung für die Veranstaltung und die Auswahl der Workshops erfolgt ausschließlich über das Thüringer Schulportal (TSP) unter der Nummer [244100101](https://www.tsp-thueringen.de). Fachkräfte der außerschulischen Medienbildung können sich kostenlos als Nutzerin bzw. Nutzer im TSP registrieren und für die Fachtagung anmelden. Anmeldeschluss ist der **1. Mai 2023**.

**ANMELDUNG**