

II WS-8 | Workshop | 11.15 Uhr bis 12.45 Uhr

## Zocken in der Schule? – Videospiele als Unterrichtsmedium

Thilo Eisermann, Johannes Rück | Institut Spawnpoint

Videospiele strahlen eine große Faszination aus. Sie sind Gespräch auf dem Pausenhof und wesentlicher Teil jugendlicher Freizeitgestaltung. Diese Faszination kann für einen motivierenden Unterricht aufgegriffen werden. Im Workshop wird zunächst das Medium Videospiele in seinem Facettenreichtum dargestellt. Im Anschluss an eine Praxisphase, bei der Sie empfohlene Videospiele spielen, werden wir Potentiale identifizieren, didaktische Szenarien ableiten, aber auch die Instrumentalisierung des Spielens behandeln.