

Neue Wege in der Kommunikation – Herausforderungen
für den Bürgerrundfunk und die Medienpädagogik

Projekttitle:

Online+ - Positivprädikatisierung von Online-Spielen

Medium:

Kostenlose Flash-Spiele im Internet

Projektform:

Mehrwöchige 2std. AG oder mehrtägiges Projekt

Projektzeitraum:

Mindestens 20 Stunden

Projektziel:

Jugendliche sollen in ihrem Spielinteresse ernst genommen werden. Sie sollen Medienkompetenz im Umgang mit Online-Spielen entwickeln. Die Entwicklung von Qualitätskriterien gemeinsam mit Jugendlichen verspricht vielleicht eine höhere Akzeptanz bei anderen Jugendlichen. Letztendlich können Jugendliche Mitverantwortung für Jugendschutz übernehmen.

Rahmenbedingungen:

technische:

Ausreichend Computer mit Internetanbindung (zwei Nutzer pro PC).

personelle:

Eine Fachkraft bei bis zu 12 Jugendlichen. Ab 12 Jugendliche zwei Fachkräfte.

räumliche:

Computerraum

Methoden:

Gruppenarbeit:
Analyse der USK- und BPjM-Kriterien hinsichtlich Spielbewertung, Erstellung von eigenen Kriterien
Teamarbeit:
Testen von Onlinespielen, Erstellung und Veröffentlichung eines Prüfberichtes (mit Wiki/Blog)